ОБЩЕРОССИЙСКАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«ФЕДЕРАЦИЯ СОДЕЙСТВИЯ РАЗВИТИЮ НОЖЕВОГО БОЯ РОССИИ» (ФНБР)

123557, г Москва, ул. Малая Грузинская, 21, этаж Цокольный, офис 3

Правила соревнований по спортивному ножевому бою «Федерации содействия развитию Ножевого Боя России» (ФНБР)

Москва
2026

ОГЛАВЛЕНИЕ

Глава 1. Общие положения **3**

1.1. Характер соревнований 3

1.2. Системы проведения соревнований и способы распределения мест 4

1.3. Рекомендованная система проведения соревнований в зависимости от количества участников/команд 7

1.4. Обязанности и права участников соревнований и секундантов. Обязательство чести 9

1.5. Представители, тренеры и капитаны команд 12

Глава 2. Правила судейства **13**

2.1. Порядок проведения поединка 13

2.2. Продолжительность поединка 15

2.3. Оценка технических действий 16

2.4. Чистая атака 18

2.5. Критерии победы 21

2.6. Разрешённые и запрещённые области атаки 22

2.7. Разрешённые действия 23

2.8. Запрещённые действия и наказания за них 24

2.9. Нокдаун и нокаут 30

2.10. Протест 32

2.11. Технические неисправности 34

ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила организации и проведения соревнований по спортивному ножевому бою (далее — Правила) составлены с учётом основных требований безопасности, спортивной этики, а также международного опыта в области спортивных единоборств, направленных на развитие и популяризацию ножевого боя как спортивной дисциплины. Они являются обязательными для всех проводящих соревнования по спортивному ножевому бою под эгидой ФНБР. Правила отражают наиболее важные вопросы судейства и работы судейской коллегии. По всем спорным спортивным ситуациям, не нашедшим отражения в настоящей редакции Правил, решение принимает Главный судья соревнований. Официальные лица (представители команд, инструктора, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

1.1. Характер соревнований

1. Характер, условия и способы проведения соревнований определяются Положением и Регламентом соревнований. Положение о соревнованиях ФНБР — единый документ, которым обязаны пользоваться все организации, проводящие соревнования под эгидой ФНБР. Регламент соревнований разрабатывается организацией, проводящей соревнования, и должен быть опубликован не менее чем за один месяц до дня проведения соревнований.

2. По своему характеру соревнования делятся на личные и командные.

3. В личных соревнованиях определяются места, занятые каждым участником в своей категории.

4. В командных соревнованиях определяются места отдельных команд по результатам встреч между командами.

1.2. Системы проведения соревнований и способы распределения мест

В зависимости от системы выбывания участников соревнования проводятся:

1. По круговой системе. Применяется при количестве участников или команд от двух до семи в одной категории/подгруппе. При этом организаторы соревнований вправе самостоятельно выбирать подходящее для них значение максимального количества человек в одной категории/подгруппе в зависимости от условий проведения турнира. Круговая система — это система, при которой спортсмены в одной категории/подгруппе встречаются каждый с каждым для выявления победителя и распределения мест среди спортсменов.

Для определения победителя по круговой системе в **личной категории** применяются следующие критерии в указанном порядке:

- **По количеству побед.** Победителем является спортсмен, одержавший наибольшее количество побед среди всех участников.
- **По результату личной встречи.** При равенстве количества побед у нескольких спортсменов сравниваются результаты их личных встреч между собой. Спортсмен, выигравший встречу, получает преимущество над проигравшим ему соперником при прочих равных условиях.
- **По наибольшей сумме баллов**, полученной путем вычисления разницы набранных и пропущенных баллов во всех личных встречах. Применение этого критерия позволяет выявить победителя при равенстве количества побед и наличии циклической зависимости результатов личных встреч между тремя и более спортсменами. При наличии циклической зависимости (когда спортсмены победили друг друга в круговом порядке), разница баллов может использоваться для выделения отдельных участников из группы: определяется спортсмен, имеющий наилучшую (или наихудшую) разницу баллов, и ему

присуждается соответствующее место. Оставшихся спортсменов с идентичными показателями рассуживают по результату личной встречи между ними.

- **При равенстве всех вышеперечисленных критериев назначается «перебоёвка».** Перебоёвка в личных встречах происходит по тому же принципу, что и стандартные поединки на этих соревнованиях.

Для определения победителя по круговой системе в **командной категории** применяются следующие критерии в указанном порядке:

- По наибольшему количеству общих командных побед.
- По результату личной командной встречи между командами, у которых равное количество командных побед.
- По наибольшей сумме личных побед во всех командных встречах в группе.
- По наибольшей сумме баллов всех бойцов команды, полученной путем вычисления разницы набранных и пропущенных баллов во всех командных встречах.
- В случае равенства всех показателей назначается перебоёвка:
  - В случае если команда состоит из трёх человек, в перебоёвке участвуют все спортсмены обеих команд в тех же парах, что и в основных поединках. Поединки проводятся в том же временном формате, что и основные поединки.
  - В случае если команда состоит из двух человек, в перебоёвке участвует один спортсмен команды, которого команда выбирает сама. Поединок проводится в том же временном формате, что и основные поединки.

При малом количестве заявленных команд (например, две или три), по желанию организаторов может применяться одна из двух следующих систем проведения соревнований:

- **«Каждый с каждым»**. Система, при которой каждый из трёх или двух участников одной команды последовательно встречается с каждым из трёх или двух участников команды-соперника. Для

определения победителя по данной системе применяются следующие критерии в указанном порядке:

- По наибольшему количеству общих командных побед.
- По результату личной командной встречи между командами, у которых равное количество командных побед.
- По наибольшей сумме личных побед во всех командных встречах в группе.
- По наибольшей сумме баллов всех бойцов команды, полученной путем вычисления разницы набранных и пропущенных баллов во всех командных встречах.
- В случае равенства всех показателей назначается один дополнительный бой до первого «чистого» балла без учета времени. Выбор участника происходит по желанию команды.

- **«Эстафета».** Система, при которой набранные баллы в каждом поединке переходят в следующий бой этих команд. При этом, если, например, порог баллов выставлен до трёх в одном поединке, то первая пара спортсменов сражается до трёх набранных баллов, вторая пара — до шести, третья — до девяти. Критерии победы будут совпадать с указанными в Командном разделе «По круговой системе».

2. По олимпийской системе. Это система, при которой спортсмен выбывает после первого поражения. Спортсмены, проигравшие в полуфинале, встречаются между собой за 3 место.

3. По смешанной системе. Смешанная система предполагает использование круговой и олимпийской систем последовательно в одной категории. Отборочные бои проходят по круговой системе в нескольких подгруппах (от 2 до 7 спортсменов/команд в подгруппе — по решению организаторов) с выходом из подгруппы одного или двух спортсменов/команд. Промежуточная или заключительная часть боев затем проходит по олимпийской системе. В конце, если остались три человека, финальные бои проводятся по круговой системе.

1.3. Рекомендованная система проведения соревнований в зависимости от количества участников/команд (применяется на усмотрение организаторов)

- от 2 до 5 участников/команд. Круговая система. Формируется категория из одной подгруппы.
- от 6 до 8 участников/команд. Формируются две подгруппы в одной категории. Из каждой подгруппы, внутри которых происходят бои по круговой системе, выходят по 2 участника/команды. Победитель первой подгруппы бьется со спортсменом, вышедшим вторым из второй группы, а спортсмен, вышедший вторым из первой группы, бьется с спортсменом, вышедшим первым из второй группы. Победители бьются за первое место, а проигравшие за третье.
- от 9 до 11 участников/команд. Формируются три подгруппы в одной категории. Из каждой подгруппы, внутри которых происходят бои по круговой системе, выходят по 2 участника/команды. Далее происходят бои по олимпийской системе. Победитель первой группы бьется со вторым из третьей группы, победитель второй группы бьется со вторым из первой группы, победитель третьей группы бьется со вторым из второй группы. Далее победители групп бьются по круговой системе за призовые места.
- от 12 до 15 участников/команд. Формируются четыре подгруппы в одной категории. Из каждой подгруппы, внутри которых происходят бои по круговой системе, выходят по 2 участника/команды. Далее происходят бои по олимпийской системе. Первый из первой группы бьется со вторым из третьей группы. Первый из второй группы бьется со вторым из первой группы. Первый из третьей группы бьется со вторым из четвертой группы. Первый из четвертой группы бьется со вторым из второй группы. Далее бои за выход в финал между четырьмя оставшимися спортсменами. Победители бьются за первое место, а проигравшие за третье.

- от 16 до 20 участников/команд. Два варианта:

1. По олимпийской системе. Спортсмены, проигравшие в полуфинале, встречаются между собой за 3 место.
2. По смешанной системе. Отборочные бои проходят по круговой системе в четырех подгруппах (от 4 до 5 спортсменов/команд) с выходом из подгруппы двух спортсменов/команд. Заключительная часть боев проходит по олимпийской системе. Аналогичная система проведения соревнований указана в варианте «от 12 до 15 участников/команд».

- 21 и более участник/команда. По олимпийской системе. Спортсмены, проигравшие в полуфинале, встречаются между собой за 3 место.
- Порядок выступления команды при выбывании спортсмена по травме:

➢ В случае выбывания спортсмена из состава команды во время командного турнира по причине травмы или иной медицинской причине, замена данного спортсмена не допускается. Во всех поединках, в которых должен был принимать участие выбывший спортсмен, его сопернику присуждается чистая победа с максимальным начислением доступных баллов (счет 5–0 или 3–0). Дальнейшее выступление команды зависит от её первоначального состава:

➢ В мужской команде (состоящей из 3 человек): команда продолжает выступление в составе двух спортсменов. Порядок проведения оставшихся боев сохраняется согласно турнирной сетке или выбранной системе проведения соревнований.

➢ В женской команде (состоящей из 2 человек): команда продолжает выступление в составе одной участницы. В этом случае распределение боев происходит по следующему протоколу: спортсменка проводит свой запланированный поединок со своей соперницей согласно турнирной сетке; другой бой — автоматический проигрыш (сопернице присуждается чистая победа со счетом 5–0 или 3–0); третий бой — оставшаяся

участница проводит свой второй поединок (по системе ротации, аналогичной ситуации ничейного результата в командных встречах).

1.4. Обязанности и права участников соревнований и секундантов. Обязательство чести

Участники соревнований обязаны:

1. Пройти мандатную комиссию.

2. Знать Положение о соревнованиях ФНБР и Правила соревнований ФНБР и строго выполнять их требования.

3. Строго соблюдать правила ведения боя, быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований.

4. Выполнять требования рефери.

5. Выступать в опрятной, чистой одежде и защитной экипировке, соответствующей требованиям Положения о соревнованиях ФНБР.

6. По вызову рефери или секретаря немедленно являться на площадку для проведения поединка. Задержка с выходом на площадку допускается только с разрешения рефери или секретаря площадки и исключительно по уважительным причинам.

7. При невозможности продолжать соревнования немедленно сообщить об этом в секретариат соревнований.

8. Перед началом боя и после его окончания поприветствовать соперника. Стандартным приветствием до начала поединка считается поднятие «Спорт-ножа» вверх в направлении соперника. Также допускается сближение с соперником для рукопожатия. После поединка уважение к сопернику демонстрируется через рукопожатие.

9. Бороться за победу в каждом бою.

10. Иметь медицинский допуск и страховой медицинский полис для участия в соревнованиях.

Участник имеет право:

11. Иметь секунданта.

12. Использовать средства индивидуальной защиты согласно Положению о соревнованиях ФНБР.

13. Обращаться в судейскую коллегию через представителя команды или лично в случае отсутствия представителя.

14. Подать протест на решение рефери, противоречащее Правилам соревнований, Положению о соревнованиях или Регламенту соревнований.

15. Обратиться к рефери с просьбой о временной остановке боя, если спортсмен не имеет возможности продолжать бой, например, из-за неисправности «Спорт-ножа» или личной экипировки, а рефери не заметил этого и не остановил бой самостоятельно. Для этого спортсмену необходимо разорвать дистанцию с соперником так, чтобы она стала для него безопасной (не стоит забывать о вероятности нападения и возможной необходимости применения защитных действий). После этого поднять невооружённую руку вертикально вверх и продемонстрировать желание остановки поединка, выйдя из боевой стойки, дожидаясь остановки боя рефери.

16. Перед каждым боем иметь перерыв 1 минуту, а перед полуфинальным и финальным боями 2 минуты.

17. Обратиться за получением медицинской помощи.

18. Отказаться от проведения поединка или дальнейшего участия в соревнованиях.

Секундант обязан:

19. Знать и соблюдать Положение о соревнованиях ФНБР и Правила соревнований ФНБР.

20. Быть вежливым и корректным.

21. Выполнять требования рефери.

22. Не выходить на площадку во время проведения поединка.

Секундант имеет право:

23. На мгновенный протест в ходе поединка. Если в течении одного поединка протест два раза признается необоснованным и рефери

не меняет своего решения, то последующие протесты в ходе текущего поединка не принимаются.

24. На обращение к Главному судье при несогласии с решением рефери в ходе разбора спорной ситуации.

25. На помощь спортсмену в устранении нарушений дефектов экипировки и одежды.

26. «Выкинуть полотенце» — остановить бой в случае, если в результате сильного неравенства в подготовке соперников есть вероятность получения травмы спортсменом. После остановки боя спортсмену, секундант которого выкинул полотенце, присуждается поражение техническим нокаутом. Его соперник побеждает с максимальным начислением баллов (например, до 5, если бой идёт до 5 баллов). Проигравший спортсмен не дисквалифицируется, не выбывает с соревнований. Он вправе продолжить участие в категории.

Обязательство чести:

Самим фактом заявки на участие в соревнованиях по спортивному ножевому бою спортсмены берут на себя обязательство уважать Правила соревнований и решения рефери и судейской коллегии, в точности выполнять их указания, быть почтительными к членам судейской коллегии и всем присутствующим на соревнованиях. Истинному спортсмену, соблюдающему Кодекс чести, присущи:

- стремление к победе в честной бескомпромиссной борьбе;
- добросовестное и достойное поведение в любых ситуациях;
- корректность в отношениях с партнерами по команде и соперниками;
- уважительное отношение к инструкторам, тренерам, представителям команд, зрителям;
- умение оставаться скромным после победы и достойно принимать поражение.

1.5. Представители, тренеры и капитаны команд

1. Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя. Если команда не имеет представителя, то его обязанности может выполнять капитан команды, официально заявленный до начала соревнований.

2. Представитель является руководителем команды. Он несёт ответственность за дисциплину и внешний вид участников, а также за их своевременную явку на соревнования и на спортивную площадку.

3. Представитель команды обязан пресекать любое неуважительное поведение или высказывания членов своей команды в адрес соперников как во время проведения поединков, так и в остальное время соревнования.

4. Представитель (тренер, капитан) имеет право присутствовать при «жеребьевке» участников соревнований.

5. Представитель (тренер, капитан) имеет право подавать заявки от своей команды.

6. Представитель (тренер, капитан) не имеет права вмешиваться в работу судей.

ГЛАВА 2. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА

2.1. Порядок проведения поединка

1. На площадке поединок обслуживает рефери.

2. Секретарь объявляет пару, выходящую на предстоящий поединок, и участников, которым необходимо подготовиться к следующему поединку.

3. Перед началом боя спортсмен, вызванный первым, получает от рефери «Спорт-нож» красного цвета и занимает исходное положение на стороне площадки, соответствующей стороне электронного табло красного цвета. Его соперник, вызванный вторым, получает «Спорт-нож» зеленого цвета и занимает противоположную сторону площадки.

4. Рефери дает возможность спортсменам поприветствовать друг друга.

5. Рефери убеждается в готовности соперников к поединку, после чего подает команду «Бой». С этого момента начинается отсчёт времени поединка, а также учёт и оценка технических действий спортсменов.

6. Поединок останавливается командой рефери «Стоп» или командой судьи-секундометриста «Стоп, время» по истечении общего времени.

7. Если одним из спортсменов была проведена чистая атака, в результате которой требуется начисление зачётных баллов, или если кем-то из спортсменов были нарушены Правила соревнований, и рефери после этого дал команду «Стоп», то для продолжения встречи, перед подачей команды «Бой», рефери возвращает спортсменов в исходное положение на центр площадки командой «На центр».

8. Если команда «Стоп» дана в результате «обоюдных» действий, то поединок продолжается командой «Бой» на том месте, где была остановка. При этом участники поединка не могут менять позицию, кроме шага назад в разных направлениях. Допускается инерционное смещение вправо/влево не более чем на один шаг. Строго

запрещается сближение и занятие более выгодного положения на площадке путем перемещения.

9. Если бой был остановлен командой «Стоп» из-за попадания по ножу соперника, то рефери озвучивает эту ситуацию словами «Удар по ножам», при этом бойцы остаются на том месте, где они находились во время остановки боя.

10. После каждой команды «Стоп» и до команды «Бой» рефери обязан развести соперников, если расстояние между ними менее 1,5 метра (расстояние считается между стопами передних ног соперников).

11. Поединок проводится в один раунд длительностью 2 минуты чистого времени, а в случае ничейного результата даётся добавочная 1 минута чистого времени, но если и этот раунд оказался безрезультатным, то победитель определяется по системе «Стоп-балл» без учета времени.

12. Поединок считается выигранным, когда один из соперников набирает 5 баллов или заканчивается отведённое время и один из бойцов имеет преимущество в количестве баллов. При проведении поединка продолжительностью 1 минута чистого времени 3 балла являются максимальной суммой для достижения победы.

13. Поединок может закончиться досрочно (см. Раздел 2.5).

14. Ведение счёта поединка происходит путем начисления «зачётных» и «штрафных» баллов.

15. Баллы, как зачётные, так и штрафные, начисляются рефери после остановки боя с немедленной фиксацией секретарем площадки на перекидном табло или электронном табло общего счёта.

16. Рефери имеет право обнулять электронное табло только после фиксации результата секретарем площадки на перекидном или электронном табло общего счёта или после озвучивания результата последнего эпизода поединка.

17. Результативные действия, проведённые с нарушением, или после нарушения Правил, не засчитываются.

18. В случае нарушения Правил одним из спортсменов рефери подаёт команду «Стоп». Далее рефери выводит спортсменов на центр

площадки и назначает «штрафные баллы» за нарушение Правил соревнований.

19. По окончанию поединка соперники занимают исходные позиции для оглашения результатов поединка.

20. После объявления победителя соперники выражают уважение друг к другу рукопожатием и незамедлительно покидают площадку. Разрешается задержаться только для того, чтобы также выразить уважение судьям и зрителям.

2.2. Продолжительность поединка

1. Основное время поединка — 2 минуты чистого времени.

2. В случаях, когда по завершению основного времени поединка ни один из спортсменов не имеет преимущества в баллах, объявляется дополнительное время длительностью 1 минута чистого времени, и бой проходит до первого результативного действия одного из бойцов.

3. Если победитель не был выявлен во время дополнительного времени, система «Спорт-нож» выставляется на отрицательный счёт в 1 балл, и бой ведется по принципу «Стоп-балл» без ограничения по времени. Это означает, что при любом попадании каждого из бойцов электронные ножи срабатывают моментально, показывая, кто первый нанёс удар. После срабатывания система блокируется, и последующие действия спортсменов не фиксируются. Спортсмен, нанёсший удар первым, объявляется победителем.

4. В случае попадания по ножу во время «Стоп-балла» результат эпизода отменяется и назначается «перебоёвка» по правилам «Стоп-балла».

5. В случае результативного действия (попадания первым) во время «Стоп-балла» и нарушения Правил одним и тем же спортсменом, попадание не засчитывается, и спортсмену выносится соответствующее нарушению наказание. Если за наказание присуждается штрафной балл, то победа отдаётся сопернику.

6. В командных соревнованиях основное время поединка может проходить как по стандартному варианту, описанному выше, так и

сократиться до одной минуты чистого времени и трёх результативных баллов, необходимых для победы. Дополнительное время при этом также сокращается до 30 секунд.

2.3. Оценка технических действий

1. Зачётные баллы присуждаются по 1 (одному) баллу за любые чисто проведённые рубящие, режущие и колющие удары, зарегистрированные системой «Спорт-нож», в разрешённые области.

2. Если техническое действие проведено чисто, без ответного удара, одновременно с командой рефери «Стоп» или секундометриста «Стоп, время», то оно засчитывается как проведённое, и спортсмену присуждается соответствующее ему количество баллов.

3. Обоюдные результативные действия (обоюдные атаки с фиксацией оценок на электронном табло по одному и более баллов одновременно у двух бойцов) не оцениваются, за исключением категории «ПРО».

4. Для категории «ПРО»: в эпизоде, который завершился с разницей баллов «4–1», «5–1», «6–1» и так далее, а также «5–2», «6–2», «7–2» и так далее, при условии, что система настроена на определение колющего удара в 1 балл, засчитывать 1 балл участнику, который набрал большее количество баллов в эпизоде. Разницу «3–1», «4–2», «4–3», «5–3», «6–3» и так далее считать как обоюдные действия. При настройке системы на определение колющего удара в 2 балла разница баллов считается также.

5. Эпизод — действия соперников от команды «Бой» до 1) наступления тактической паузы; 2) нарушения Правил любым из спортсменов; 3) команды «Стоп» или «Стоп, время» — в зависимости от того, что произошло раньше. Удары, нанесённые с нарушением Правил или после завершения эпизода, не засчитываются.

6. Если при проведении атаки спортсменом до команды рефери «Стоп» нанесено два и более чистых (без ответных действий) ударов «Спорт-ножом», то «зачётные» баллы суммируются.

7. В случае, когда один из спортсменов чисто провёл контроль вооружённой руки соперника и нанёс серию безответных ударов, в

результате которых на электронном табло при прошивке электронной системы «Спорт-нож», начисляющей за укол 1 балл, фиксируется счёт 5–0, бой останавливается без достижения тактической паузы, и вне зависимости от того как дальше изменяется счёт на табло, ему присуждается победа в виду явного преимущества. При прошивке электронной системы «Спорт-нож», начисляющей за укол 2 балла, досрочная победа присуждается бойцу, у которого на табло был зафиксирован счёт 10–0. В остальных случаях при меньшем количестве набранных баллов эпизод необходимо завершить тактической паузой. Бой не останавливается до момента ответного действия или разрыва дистанции. Если спортсмен разорвал дистанцию, то ему начисляются «чистые» баллы в соответствии со счётом на табло. Если соперник сумел выполнить ответные действия, то начисление баллов не происходит.

8. Правило присуждения чистой победы при начислении счёта на табло 5–0 (или 10–0 при прошивке за укол — 2 балла) без достижения тактической паузы распространяется на все формы проведения поединков, как личные, так и командные, вне зависимости от установленного времени проведения поединка или конечной установленной суммы баллов для данного поединка (5 или 3).

9. Если нож атакующего попадает в нож атакуемого, что приводит к срабатыванию электронной системы, то и это действие, и все последующие действия (кроме выполненных с нарушением Правил) не засчитываются. Рефери останавливает бой, объявляет решение «Удар по ножам» и продолжает бой с того же места, где соперники были остановлены командой «Стоп».

10. Все действия, произошедшие до удара по ножам, засчитываются.

11. Если удар «Спорт-ножом» имеет характер единого скользящего движения, попавшего сначала в зону предплечья, а затем соскользнувшего в нож противника, то такой удар не засчитывается.

12. Удары по предплечью, кисти и/или пальцам, задевшие нож противника, и наоборот, удары в нож, перешедшие на предплечье, кисть

и/или пальцы противника, или удары одновременно по ножу и руке противника, трактуются как «Удар по ножам» и не засчитываются.

13. Рефери выносит единоличное решение на основании визуального восприятия. При необходимости может воспользоваться видеоповтором. Любое сомнение трактуется в пользу решения «Удар по ножам».

14. Удары спортсмена о своё тело, зафиксированные «Спорт-ножом», не считаются нарушением Правил, но рассматриваются в пользу соперника.

15. Если в ходе поединка в формате «Стоп-балл» атакующий выигрывает зачётный балл с нарушением Правил, например, в результате падения, то результат эпизода отменяется, а спортсмену выносится соответствующее его нарушению наказание. В случае если наказанием является присуждение балла сопернику, то спортсмен, нарушивший Правила, проигрывает в этой встрече.

2.4. Чистая атака

1. Чистая атака — удар «Спорт-ножом», нанесённый в разрешённые области, который привёл к начислению баллов на табло электронной системы судейства, в то время как ответных ударов соперника с начислением за них баллов на табло электронной системы судейства не последовало.

2. Чистая атака характеризуется наступлением тактической паузы (концом эпизода), при которой рефери обязан остановить поединок командой «Стоп» и начислить заработанное количество баллов спортсмену, проведшему данную чистую атаку.

3. Ответный удар — удар, нанесённый до наступления тактической паузы. При ответном ударе действия считаются обоюдными, чистая атака не реализованной, и начисления баллов не происходит.

4. До наступления тактической паузы количество попыток нанести ответный удар не ограничено.

5. Критериями наступления тактической паузы (конца эпизода) считаются:

- Разрыв дистанции. При отсутствии клинча разрыв дистанции фиксируется с началом второго шага спортсмена, пропустившего удар, в сторону соперника, если до этого ответный удар не был нанесён. Отсчёт шагов начинается после пропущенного удара. Если спортсмен за один шаг нанёс ответный удар, зафиксированный на электронном табло, эпизод считается обоюдным и зачётные баллы не начисляются.
- Явное бездействие. Явным бездействием спортсмена считается отсутствие у него попыток нанести ответный удар, сократить дистанцию после пропущенного им удара (субъективное время паузы — 2 секунды).

6. Рефери не имеет права останавливать бой после чистой атаки, если тактическая пауза ещё не наступила, при условии, что есть попытки нанесения ответного удара. Например, если рефери видит, что между спортсменом, который провёл чистую атаку, и его противником до сих пор сохраняется такая дистанция, на которой противник может достать спортсмена за один шаг.

7. Шаг — движение ногой, в ходе которого происходит перемещение спортсмена относительно его первоначального положения на площадке. Шагом считается движение: 1) передней ногой вперёд или вперёд и в сторону; 2) задней ногой вперёд, при котором она пересекает переднюю ногу и сама становится передней. Не считается шагом движение задней ногой, не пересекающее линию передней ноги: носок передней ноги продолжает находиться ближе к сопернику, чем носок задней ноги. Началом второго шага считается отрыв ноги от площадки для выполнения второго шага после постановки ноги, завершившей первый шаг. Если попадание по спортсмену произошло в момент, когда его нога находилась в воздухе, отсчёт шагов начинается с момента постановки этой ноги на площадку. Если действия спортсменов, в том числе их перемещения, невозможно однозначно трактовать, эпизод трактуется в пользу обоюдных действий.

8. Клинч — положение тесного контакта спортсменов, при котором один или оба спортсмена контролируют руку или руки соперника, ограничивая их свободные действия. Пока сохраняется

клинч, шаги не учитываются. После выхода из клинча отсчёт шагов начинается заново.

9. В случае судейской ошибки (остановки боя до наступления тактической паузы) все результативные действия отменяются, эпизод считается закончившимся обоюдными действиями, соперники выходят на центр площадки, и поединок продолжается по команде рефери «Бой». При этом представители команд бойцов-участников этого поединка вправе обратиться к Главному судье соревнований для подачи жалобы на действия рефери и требования вынесения ему замечания. Главный судья фиксирует замечания, вынесенные каждому судье, и вправе понизить судейскую квалификацию судьи, который набрал определённое количество замечаний (для подробностей см. Положение о судьях).

10. Эпизод завершается в момент нарушения Правил любым из спортсменов, независимо от момента подачи рефери команды «Стоп». Рефери останавливает поединок и выносит соответствующее наказание. Чистая атака, осуществлённая с нарушением Правил, не считается результативной. Удары, зафиксированные после нарушения Правил, не засчитываются.

11. Если спортсмен осуществляет чистую атаку и сразу после неё нарушает Правила, чем препятствует нанесению ему ответного удара (например, выходит за границу площадки, падает, наступает на стопу противника и т. д.), то чистая атака не засчитывается, а происходит фиксация нарушения Правил с вынесением соответствующего наказания.

12. Если спортсмен осуществляет чистую атаку, затем происходит тактическая пауза, в момент которой или сразу после неё он же нарушает Правила (например, после разрыва дистанции выходит за границы площадки или падает), то рефери начисляет баллы за чистую атаку и выносит наказание в соответствии с совершённым нарушением Правил. Если счёт 4–4 и спортсмен осуществляет чистую атаку, затем наступает тактическая пауза и он же нарушает Правила, то первым результативным действием будет считаться начисление балла, соответственно, победа будет присуждена этому спортсмену.

2.5. Критерии победы

При достижении одного из критериев победы рефери прекращает бой и объявляет победителя.

1. Победа по баллам. Победа присуждается спортсмену, набравшему первым 5 зачётных баллов (3 зачётных балла при условии чистого времени поединка — 1 минута). По истечении времени поединка победа присуждается спортсмену, имеющему большее количество баллов.

2. Победа в виду явного преимущества (досрочная):

- При второй потере «Спорт-ножа» за один поединок спортсмену объявляется поражение. Баллы победителя начисляются до 5, баллы проигравшего сохраняются.
- Поражение за третью атаку с неэффективными защитными действиями, в результате которой атакующий получает 4 и более ответных удара «Спорт-ножом», зафиксированных на электронном табло. Баллы победителя начисляются до 5, баллы проигравшего сохраняются.
- При условии прошивки системы «Спорт-нож» на один балл при колющем ударе победа за явным преимуществом присуждается спортсмену, который в одном эпизоде набрал 5 баллов и больше, зафиксированных на электронным табло. При этом у его соперника на электронном табло сохранялся счёт «0». Как только на табло фиксируется счёт 5–0, бой останавливается вне зависимости от факта наступления тактической паузы или дальнейших изменений счёта на электронном табло.
- При прошивке системы на два балла при колющем ударе в одном эпизоде необходимо, чтобы на электронном табло был зафиксирован счёт 10–0. Тогда набравшему десять баллов спортсмену присуждается победа за явным преимуществом.
- В детских категориях (до 18 лет) для досрочной победы (за явным преимуществом) нужно набрать соответственно 3 или 5 безответных баллов (в зависимости от прошивки системы).

3. Победа нокаутом (досрочная). Победа присуждается спортсмену, соперник которого получил нокаут, при условии применения разрешённых технических действий. Баллы победителя начисляются до 5, баллы проигравшего сохраняются.

4. Победа по неявке соперника. В случае неявки спортсмена на площадку в течение 2 минут победа присуждается его сопернику. Счёт начисляется 5–0. От дальнейшего участия в данной категории соревнований этот спортсмен отстраняется.

5. Победа по дисквалификации соперника. Победа присуждается спортсмену, соперник которого был дисквалифицирован. Счёт начисляется 5–0. От дальнейшего участия в соревнованиях дисквалифицированный спортсмен отстраняется.

6. Победа по отказу участника или его секунданта от продолжения поединка. Победа присуждается спортсмену, соперник которого (или его секундант) отказался от дальнейшего проведения боя. Баллы победителя начисляются до 5, баллы проигравшего сохраняются, но от дальнейшего участия в данной категории он отстраняется.

2.6. Разрешённые и запрещённые области атаки

1. Голова:

- Разрешены все удары «Спорт-ножом» в область, защищённую фехтовальной маской.
- Запрещены любые удары в область затылка.
- Запрещены удары руками и ногами, захваты.

2. Шея:

- Разрешены все удары «Спорт-ножом» в область, защищённую воротником маски, за исключением намеренно-агрессивных одиночных или серийных ударов «Спорт-ножом» по шее соперника.
- Запрещены любые удары со стороны затылка.
- Запрещены любые удары в область шеи, незащищённую воротником маски.
- Запрещены удары снизу и сбоку.

- Запрещены удары руками и ногами, захваты.

3. Туловище:

- Разрешены все удары «Спорт-ножом».
- Запрещены любые удары в пах и в позвоночник.
- Запрещены удары руками, ногами, захваты за одежду.

4. Руки:

- Разрешены все удары «Спорт-ножом», захваты, удары руками.
- Запрещены колющие удары в локтевые суставы.
- Запрещены удары ногами.

5. Ноги:

- Разрешены все удары «Спорт-ножом».
- Запрещены колющие удары в коленные суставы.
- Запрещены захваты, удары руками и ногами.

2.7. Разрешённые действия

1. Нанесение колющих, режущих, рубящих ударов «Спорт-ножом» в разрешённые зоны для атаки.

2. Удержание «Спорт-ножа» фехтовальным или прямым хватом, смена фехтовального хвата на прямой и прямого на фехтовальный, смена вооружённой руки, кратковременное удержание ножа двумя руками без нанесения удара по противнику.

3. Сбив, накладка, блокировка вооружённой руки противника.

4. Перемещение с использованием дополнительных точек опоры — контролируемая манёвренность:

- Перемещения по площадке НЕ на стопах запрещены, за исключением случаев, когда они являются частью контролируемого тактического манёвра: сближения для атаки, непосредственно самой атаки или разрыва дистанции после атаки.
- Рефери определяет на основе визуальной оценки, имела ли место контролируемая манёвренность или потеря равновесия. Контролируемое перемещение с добавленными точками опоры, при котором спортсмен полностью управляет своим

движением и положением, не считается падением и не наказывается.

- Ограничений по времени или дальности для разрыва дистанции с использованием такого способа перемещения не установлено.
- Определение точек опоры для оценки контроля:
  - Кисть, предплечье и локоть одной руки считаются одной точкой опоры.
  - Стопа, голень и колено одной ноги считаются одной точкой опоры.
  - Одновременный контакт с площадкой четырёх и более точек опоры, а также касание площадки плечом, спиной или тазом всегда квалифицируются как падение.
- Атака соперника, который перемещается с использованием дополнительных точек опоры в рамках контролируемого манёвра, разрешена и не является нарушением Правил, за исключением случаев очевидной потери им равновесия (например, спортсмен лежит, сидит на полу и т. д.).

5. Все действия, кроме запрещённых.

2.8. Запрещённые действия и наказания за них

Наказания за запрещённые действия подразделяются на следующие типы: «Предупреждение», «Штрафной балл», «Два штрафных балла» и «Дисквалификация».

2.8.1. «Предупреждение»

«Предупреждение» выносится за следующие действия:

1. Выход на соревновательную площадку в одежде и экипировке, не соответствующей Правилам соревнований.

2. Отказ поприветствовать соперника перед началом поединка и проявить уважение к сопернику после окончания поединка. Предупреждение выносится не бойцу, а команде. За каждое последующее нарушение этого пункта начисляются штрафные баллы бойцу-представителю команды, находящемуся на данный момент на

площадке. Если нарушение Правил происходит после окончания поединка, то штрафной балл присуждается следующему вышедшему на площадку спортсмену из этой команды.

3. Начало атаки или сближение с соперником до команды «Бой» или продолжение атаки после команды «Стоп».

4. Выход за границу площадки двумя ногами. Выход фиксируется, когда обе стопы спортсмена полностью оказываются за внешним краем линии площадки, независимо от того, касаются они пола или находятся в воздухе. Линия входит в пределы площадки. При сомнении в том, что обе стопы полностью оказались за границей площадки, выход не фиксируется. Выход наказывается, кроме случаев, когда он вызван нарушением Правил соперником или совершён с разрешения рефери. Разрешение требуется и после команды «Стоп».

5. Явное уклонение от поединка. В случае нахождения спортсменов на дальней дистанции и полного отсутствия атакующих и ответных защитных действий с двух сторон в течении 30 секунд, наказание выносится двум спортсменам. Уклонение от поединка одним из бойцов методом постоянного разрыва дистанции и маневрирования по площадке без выполнения тактико-технических действий приводит к вынесению наказания именно этому спортсмену.

6. Разговоры во время поединка.

7. Остановка боя без веской причины.

8. Любые виды падений, перекаты, кувырки. Падением (потерей равновесия) считаются:

- Касание площадки тремя и более опорными точками (даже кратковременно), если это не является частью контролируемого тактического манёвра (см. П. 2.7.4).
- Одновременный контакт с площадкой четырёх точек опоры, а также касание площадки плечом, спиной или тазом.
- Рефери выносит решение о произошедшей потере равновесия на основе визуальной оценки.

9. Поворот спиной к сопернику в пределах досягаемости удара «Спорт-ножом» на один шаг.

10. Неэффективная защита. Неэффективной защитой считаются действия, в результате которых спортсмен, являющийся инициатором атаки, пропускает 4 и более удара «Спорт-ножом», зафиксированных на электронном табло. Инициатором атаки считается спортсмен, 1) сделавший два и более шагов в направлении противника, а также 2) сделавший один шаг вперёд и оставшийся после этого в зоне поражения противника (не начавший разрыв дистанции). Не считается инициатором атаки тот спортсмен, который 1) сделал один шаг вперёд и тут же начал движение назад или назад и в сторону от противника; 2) стоял на месте; 3) двигался назад или назад и в сторону от противника. Наказание за неэффективную защиту состоит из трёх уровней: в первый раз даётся «предупреждение», во второй — «один штрафной балл», в третий — присуждается поражение. При поражении за третью атаку с неэффективными защитными действиями сопернику присуждается победа с начислением баллов до 5, при этом проигравший спортсмен сохраняет ранее заработанные в этом поединке баллы.

11. Намеренно-агрессивное нанесение ударов «Спорт-ножом» с чрезмерным приложением силы, многократно превышающей необходимое усилие для срабатывания датчика «Спорт-ножа» (для категории «ПРО» данный пункт Правил не применяется). Оценка подобных действий осуществляется судьёй субъективно, с учётом контекста ситуации, и в первую очередь направлена на недопущение травмирования спортсменов. Судья вправе вынести устное замечание без фиксации нарушения Правил, если считает, что этого будет достаточно для предотвращения применения чрезмерной силы соперниками.

12. Имитация удара ногой или поднимание ноги выше тазобедренного сустава противника.

13. Наступление на стопу противника, затруднившее выход на безопасную дистанцию или приведшее к падению.

14. Толчок или удар невооружённой рукой в любую область тела противника, кроме головы (Раздел 2.8.2, Пункт 5) и рук (Раздел 2.6, Пункт 4).

15. Атака упавшего соперника. Под «упавшим» понимается спортсмен, находящийся в состоянии очевидной потери равновесия (лежит, сидит и т. д.), как определено в Пункте 8 настоящего раздела и Пункте 4 раздела 2.7.

16. Удержание «Спорт-ножа» обратным хватом (для категории «ПРО» данный пункт Правил не применяется).

17. Нанесение удара «Спорт-ножом», удерживая его одновременно двумя руками (для категории «ПРО» данный пункт Правил не применяется).

18. Непреднамеренное нарушение целостности экипировки противника.

2.8.2. <u>«Штрафной балл»</u>

Следующие запрещённые действия сразу наказываются 1 (одним) штрафным баллом:

1. За повторное нарушение, ранее отмеченное «Предупреждением».

2. Нарушением считается потеря «Спорт-ножа» на протяжении всего поединка после первой команды рефери «Бой» и в течение 2 секунд после команды «Стоп, время». Потерей «Спорт-ножа» считается факт касания им пола. Если нож коснулся пола, моментом окончания эпизода считается момент вылета ножа из руки спортсмена. При этом результативными считаются только те технические действия, которые были совершены до момента вылета ножа из руки. Все последующие набранные баллы не засчитываются. Если спортсмен уронил нож, но успел поймать его до касания пола, потеря ножа не фиксируется. В этом случае все действия соперника (в том числе удары по бойцу в момент, пока нож не находился в его руке) считаются допустимыми и оцениваются по общим правилам. При касании ножом пола рефери обязан немедленно подать команду «Стоп». Атаки соперника, нанесенные в период нахождения ножа в воздухе (до его касания пола и до команды «Стоп»), не являются нарушением и не наказываются. Однако любые удары по противнику, потерявшему нож, совершенные

после команды рефери «Стоп», классифицируются как продолжение атаки после команды «Стоп» (см. п. 2.8.1.3) и наказываются соответствующим образом. Первая потеря «Спорт-ножа» наказывается одним штрафным баллом. Вторая потеря «Спорт-ножа» в ходе одного поединка приводит к поражению. Победителю начисляется 5 баллов, счёт проигравшего сохраняется. От дальнейшего участия в турнире спортсмен при этом не отстраняется. Не считается потерей ножа ситуация, когда боец после команды «Стоп» и до команды «Бой» кладет аккуратно нож на пол с целью поправить экипировку.

3. Любой удар «Спорт-ножом» в запрещённую область (см. Раздел 2.6), если он не привел к травме.

4. Колющие удары ножом в локтевые и коленные суставы.

5. Любой удар рукой (как вооружённой, так и невооружённой) в область головы соперника.

6. Удары головой, локтями, коленями, ногами и рукоятью «Спорт-ножа».

7. Попытка применения или применение техники борьбы (броски, болевые и удушающие приемы).

8. Захваты за любую часть тела соперника, кроме рук. Захват, попытка захвата или снятие фехтовальной маски, одежды или защитного снаряжения как с себя, так и с противника в ходе поединка.

9. Произнесение участником или секундантом в ходе поединка неуважительных или нецензурных высказываний в целом, в адрес судейства, соперника, членов его команды, рефери или зрителей, а также любое другое проявление неуважения к ним.

10. Грубое вмешательство в ход поединка или в работу судей участником, секундантом, представителем или членами команды.

2.8.3. «Два штрафных балла»

Следующие запрещённые действия сразу наказываются 2 (двумя) штрафными баллами:

1. За повторное нарушение, ранее отмеченное одним штрафным баллом. Исключениями являются вторая потеря «Спорт-

ножа» и третье наказание за неэффективную защиту, при которых сразу объявляется поражение.

2. Метание «Спорт-ножа».

3. Удержание за лезвие «Спорт-ножа» соперника.

2.8.4. «Дисквалификация»

Дисквалификация (снятие спортсмена с соревнований) происходит единогласным решением судейской коллегии в составе Главного судьи и рефери. При дисквалификации поединок останавливается с присуждением досрочной победы сопернику путем начисления счёта на один балл больше, чем у дисквалифицируемого. В случае дисквалификации спортсмен не получает личное место и медаль, очки за его результат не идут в общекомандный зачёт. Дисквалификация происходит за следующие нарушения Правил:

1. За применение несоответствующей Положению о соревнованиях экипировки и формы одежды с отказом устранить нарушения.

2. За неявку на поединок в течение 2 минут (невыход на площадку после первого вызова секретарём площадки и далее после двух последующих вызовов, сделанных с интервалом в одну минуту) спортсмен или команда отстраняются от дальнейшего участия в данной категории соревнований. Исключением является одновременное участие в другой категории на другой площадке.

3. За отказ спортсмена встречаться с другим, правильно заявленным участником.

4. За отказ от продолжения участия в соревнованиях.

5. За оскорбительные реплики, нецензурные выражения в адрес соперника, судей, участников и зрителей, за действия, нарушающие этические нормы, за грубое вмешательство в ход поединка или в работу судей, в целом за действия, которые подрывают общую дисциплину и могут привести к срыву мероприятия. В случае если подобные запрещённые действия выполняются не самим спортсменом, а представителем его команды или любым другим участником

мероприятия, то рефери также имеет право вынести на рассмотрение Главного судьи вопрос об удалении нарушителя порядка с места проведения соревнований или об отстранении всей команды от дальнейшего участия в соревнованиях.

6. За обман судей.

7. За отказ спортсмена или его секунданта выполнять Правила соревнований, распоряжения рефери.

8. За способствование победе противника, использование соглашения с ним.

9. За умышленное выполнение запрещённого действия.

10. За запрещённое действие, повлёкшее травму соперника.

11. За употребление алкоголя во время соревнований.

12. За использование допинга.

2.9. Нокдаун и нокаут

Общие положения:

1. Нокдауном считается такое состояние спортсмена, при котором он потрясен в результате удара и/или неспособен адекватно отвечать требованиям поединка.

2. Состояние нокдауна характеризуется прекращением атакующих и защитных действий участника в связи с реакцией на боль и нежеланием/неспособностью продолжать поединок.

3. Даже в отсутствии этих признаков рефери может интерпретировать как нокдаун ситуацию, когда в результате продолжения поединка возникает угроза безопасности участника.

4. Нокаутом считается такое состояние спортсмена, при котором в результате пропущенных ударов со стороны соперника он не может продолжать поединок по истечении отведённого времени, предусмотренного Правилами соревнований.

Процедура при нокдауне и нокауте:

1. Если участник оказался в нокдауне в результате атаки соперника с использованием РАЗРЕШЁННЫХ технических действий, то рефери предпринимает следующие шаги:

- останавливает поединок командой «Стоп» с целью разделить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника.
- начинает отсчёт громко вслух от «ОДИН!» до «ДЕСЯТЬ!» с секундным интервалом, повернувшись к находящемуся в нокдауне участнику и при этом выполняя специальные жесты рукой, показывая отсчёт времени.
- если находящийся в нокдауне участник встаёт во время отсчёта и желает продолжить борьбу, то рефери должен продолжить счёт до «ВОСЕМЬ!» для полного восстановления этого спортсмена. Затем рефери должен определить, восстановился спортсмен или нет, и если он восстановился, то рефери начисляет 1 штрафной балл участнику, получившему нокдаун, и разрешает продолжить поединок.
- Если участник, находящийся в нокдауне, не демонстрирует готовность продолжать поединок при счёте «ВОСЕМЬ!», рефери продолжает счёт до «ДЕСЯТЬ!» и объявляет другого участника победителем в результате нокаута. К дальнейшему участию в этих соревнованиях спортсмен, получивший нокаут, не допускается:
- Если у рефери есть опасение за здоровье участника, он может прибегнуть к помощи медика.

2. Если оба участника сбиты, рефери будет продолжать отсчёт, пока один из соперников не восстановится.

3. Если оба участника не восстановились при счёте «ДЕСЯТЬ!», то победитель будет определён по счёту поединка до момента нокаута. Продолжать дальнейшее участие в этих соревнованиях оба спортсмена уже не могут.

4. Если на табло одинаковый счёт и оба бойца не могут продолжать бой, то обоим бойцам объявляется поражение по нокауту, и они отстраняются от дальнейшего участия в этих соревнованиях.

5. Если рефери считает, что участник не в состоянии продолжать бой, то рефери может объявить победителя в результате нокаута и без отсчёта времени.

6. Если участник оказался в нокдауне в результате атаки соперника с использованием ЗАПРЕЩЁННЫХ технических действий, то рефери предпринимает следующие меры:

- останавливает поединок, объявив команду «Стоп», с целью отстранить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника;
- присуждает техническое поражение спортсмену, который выполнил запрещённое действие, приведшее к нокдауну, и дисквалифицирует его с соревнований. Сопернику, отправленному в нокдаун, присуждается победа со счётом 5–0.

2.10. Протест

1. Протест можно подавать на следующие действия рефери: на начисление баллов; на вынесение предупреждения, на начисление штрафных баллов; на бездействие рефери (на ситуацию, которую судья оставил без внимания); на решения рефери, противоречащие действующим Правилам соревнований, Положению о соревнованиях и Регламенту соревнований.

2. Протест подаётся сразу же после озвученных решений и/или действий рефери.

3. На подачу протеста в ходе поединка имеет право только секундант выступающего спортсмена, находящийся в области, предназначенной для секундантов.

4. В случае отсутствия секунданта (например, при выступлении спортсмена-личника) протест вправе подавать сам участник соревнований. Порядок действий, к которому в момент поднятия руки нужно только добавить произнесение слова «Протест», описан в Разделе 1.4, Пункте 15.

5. Для выражения протеста секундант должен мгновенно подняться со стула и громко произнести слово «Протест», подняв руку вверх. Секундант, который подаёт протест, обязан его устно

аргументировать и предоставить фото- или видеоматериалы, подтверждающие его позицию.

6. Рефери может принять решение сразу и единолично на основе собственного понимания ситуации, может воспользоваться видеоповтором, а также может обратиться к судейской коллегии с целью принятия наиболее объективного решения. Решение судейской коллегии с участием Главного судьи соревнования является окончательным и обсуждению не подлежит.

7. При просмотре судьёй предоставленных материалов на площадке рядом с ним не должно быть представителей ни одной из сторон. Никто не вмешивается в процесс принятия судьёй решения.

8. Рефери, приняв решение по протесту, обязан сначала подозвать двух секундантов и озвучить им решение, при необходимости ссылаясь на пункты Правил и предоставленные материалы.

9. Другие лица в обсуждении правильности протеста участия не принимают.

10. Если один из секундантов не согласен с решением судьи на площадке, то он вместе с судьей площадки сразу обращается к Главному судье соревнования.

11. Секундант излагает свою позицию Главному судье, предоставляя фото- или видеоматериалы.

12. Главный судья рассматривает протест. В этот момент рядом с Главным судьёй может находиться только судья площадки.

13. Главный судья выносит окончательное решение, объясняя своё решение секундантам.

14. Никого кроме секундантов и судьи площадки без разрешения Главного судьи в момент объявления окончательного решения по протесту рядом быть не должно.

15. Решение, принятое Главным судьёй соревнования, окончательное и дальнейшему обсуждению не подлежит.

16. Судья площадки объявляет решение спортсменам и продолжает поединок.

17. В случае двух необоснованных, неудовлетворённых протестов в ходе одного поединка дальнейшие протесты до конца текущего поединка не принимаются.

18. Протесты после завершения поединка, за исключением протеста по последнему эпизоду, не принимаются и не рассматриваются.

19. В случае нарушения протокола подачи протеста Главный судья имеет право снять спортсменов, секундантов, тренеров и/или всю команду (всех участников дисциплинарного нарушения) с соревнования.

2.11. Технические неисправности

1. В случае несрабатывания электронных ножей последний эпизод текущего поединка обнуляется. Ножи проходят техническую проверку. Если устранить неисправность на месте невозможно, то повреждённые ножи заменяются.

2. Если во время поединка неисправность обнаруживается не сразу, то фиксируется счёт, который был достигнут до момента последней обоюдной атаки, отображённой на электронном табло (подтверждающий работоспособность двух «Спорт-ножей»), последующие оценки аннулируются и время возвращается к указанной точке поединка. После устранения неисправности бой продолжается.

3. Если за всё время поединка на электронном табло не фиксировались обоюдные удары и была выявлена неисправность «Спорт-ножа», то поединок полностью обнуляется, все результаты этого боя отменяются. После устранения технических проблем назначается «перебоёвка».

4. Все проверки работоспособности «Спорт-ножа» должны быть согласованы с судьей. В случае если спортсмен для проверки работоспособности «Спорт-ножа» наносит удары «Спорт-ножом» по своему телу без разрешения судьи до команды «Бой», ему начисляется один штрафной балл вне зависимости от количества зафиксированных ударов на электронном табло. Если спортсмен для проверки работоспособности «Спорт-ножа» наносит удары «Спорт-ножом» по

своему телу без разрешения судьи после команды «Бой», эти удары считаются саморезами и ему начисляется столько штрафных баллов, сколько зафиксировано на электронном табло.

5. Спортсмен несёт полную ответственность за преднамеренную порчу выданного ему спортивного инвентаря и обязан полностью возместить его стоимость в случае поломки.

Президент ООО «ФНБР» _____ Клюшенков Ю. А.

22.10.2026 г.